

Patchanleitung für den FileCommander ab Version 0.95i vom 03.01.2021

Wichtiger Hinweis: Die INI-Datei ab Version 0.92 ist NICHT kompatibel zu den älteren Versionen, es ist unbedingt eine neue INI-Datei notwendig!

Der FC kann seit der Version 0.8 mittels einer Datei FC.INI konfiguriert werden. Damit ist die Anpassung an unterschiedliche Umgebungen möglich, ohne dass das Programm neu übersetzt werden muss. Weiterhin wird das Patchen des Programmes bei neuen Versionen erspart. Die Werte in der INI-Datei überschreiben die vorhandenen Einstellungen in der Programmdatei.

Eine wichtige Einschränkung gibt es zu beachten: Die INI-Datei muss sich auf dem Laufwerk befinden von dem aus der FC aufgerufen wird, anderenfalls wird die INI-Datei nicht gefunden. Leider ist es im CP/M über normale Funktionsaufrufe nicht möglich, das Startlaufwerk eines Programmes aus dem System auszulesen. Wenn keine INI-Datei gefunden wird, erfolgt nach dem Start eine kurze Fehlermeldung und das Programm startet mit den Werten, die im Patchbereich am Anfang des Programmes eingetragen sind. Wer diesen Nachteil nicht in Kauf nehmen möchte, kann das Programm direkt patchen und ohne INI-Datei betreiben. Dazu ist zusätzlich die Speicherstelle 0034h in der Programmdatei auf einen Wert >0 zu patchen.

Die Konfiguration erfolgt mittels Hexeditor. Die Angaben der Adressen entsprechen der Position in der INI-Datei bzw. in der Programmdatei, wenn sie in den Hexeditor geladen wird. Das Programm wird nur in einer 64-Spalten-Version und einer 80-Spalten-Version ohne spezielle Anpassung an verschiedene Rechner ausgeliefert. Die aktuellen Voreinstellungen können der Tabelle entnommen werden und sind bei Bedarf anzupassen.

Erläuterungen zur Patchtabelle

- USB:** Beim Wert 0 werden sämtliche USB-Funktionen deaktiviert, es wird auch keine Initialisierung durchgeführt. Damit ist der Betrieb des FC ohne USB-Anschluss problemlos möglich. Der Wert 1 aktiviert den USB-Anschluss an einer PIO. Auf den folgenden 4 Speicherplätzen müssen die PIO-Adressen eingetragen werden. Der Wert 2 aktiviert den USB-Anschluss an der IO-USB-Karte für den NKC. Die Portadresse ist auf der nachfolgenden Adresse einzutragen, die weiteren 3 Werte werden nicht benötigt.
- USB auswerfen:** Die Funktion „USB auswerfen“ wird beim Beenden des FC ausgeführt und kann zusätzlich im Hauptfenster über einen in Adresse **001Fh** definierten Tastencode aufgerufen werden (Groß-Kleinschreibung beachten). Dabei darf in keinem Fenster USB aktiv sein, sonst wird diese Funktion nicht ausgeführt. Die Taste darf im Hauptfenster nicht anderweitig belegt sein! Wer den Tastencode nicht nutzen möchte trägt hier den Wert 00h ein (Vorgabe: 00h).
- Rahmen:** Hier wird festgelegt, ob die Darstellung des Rahmens mit Pseudografik oder mit Textzeichen erfolgen soll. Nicht alle BWS-Karten können Pseudografikzeichen ausgeben. Für diesen Fall muss auf Adresse **0008h** eine **0** eingetragen und die Darstellung des Rahmens normale Textzeichen verwendet werden. In die Tabelle werden die für den Rahmen benötigten Textzeichen eingetragen. Wenn für den Rahmen eine Darstellung mittels Pseudografik möglich ist, steht auf Adresse **0008h** eine **1** und in der Tabelle werden die benötigten Grafikzeichen je nach vorhandener Hardware eingetragen.

- Inversmodus:** Nicht alle BWS-Karten können Zeichen invers ausgeben. In diesem Fall muss der Inversmodus deaktiviert bleiben. Bei einigen Karten (z.B. PC1715) wird bei der Umschaltung Invers <> Normal jeweils ein Leerzeichen ausgegeben. In diesem Fall ist bei „Inversmodus“ der Wert 2 einzustellen. Wo die Inversumschaltung ohne Leerzeichen als Zwischenraum funktioniert, muss der Wert 1 eingetragen werden. Wenn beim Editor das Problem auftritt, dass bei der Inversdarstellung von Suchergebnissen kein Cursor sichtbar ist, muss „Inversmodus = 3“ eingegeben werden. Auf den folgenden Speicherplätzen werden die Zeichenketten für „Invers ein“ und „Invers aus“ definiert. Jede Zeichenkette darf bis zu 3 Zeichen lang sein und muss durch ‚\$‘ (24h) abgeschlossen werden.
- Markierung:** Zum Markieren mehrerer Dateien wird standardmäßig das Ausrufezeichen '!' verwendet. Hier kann ein alternatives ASCII-Zeichen eingetragen werden.
- Bestätigung:** Für die Abfrage zum Überschreiben oder Löschen einer Datei ist nur die Taste „J“ erlaubt (00h) oder zusätzlich die Taste „Enter“ (01h).
- Farbausgabe:** Die Farbausgabe funktioniert nur, wenn neben dem Color-BWS auch ein modifiziertes BIOS vorhanden ist. Wer das nicht hat, kann den FC nur monochrom verwenden. Bei deaktivierter Farbausgabe werden die Steuersequenzen für die Farbeinstellung nicht ausgegeben.
- BS löschen beim Beenden:** Diese Funktion wird aktiviert mit einer **01h** auf Adresse **0013h**. Beim Einsatz eines Color-BWS muss auf Adresse **0027h** zusätzlich der Farbcode angegeben werden, der zum Löschen des Bildschirms beim Beenden des FC gesetzt werden soll. Dieser wird hier in einem Byte angegeben, die Zeichenfarbe in den Bits 0-3, die Hintergrundfarbe in den Bits 4-7.
- Tastaturcode:** In diese Tabelle werden die Tastaturcodes für die Cursortasten und für Bild-Auf und Bild-Ab eingetragen. Die Werte sind jeweils doppelt einzutragen. Es ist auch eine Einstellung für zwei verschiedene Tastaturen möglich, sofern sich die Werte nicht widersprechen.
- ohne INI:** **Dieser Wert wird nur in der Programmdatei ausgewertet, nicht in der INI-Datei!** Wird dieser Wert in der Programmdatei auf 1 gesetzt, dann wird keine INI-Datei geladen. Das Programm muss direkt gepatcht werden.

Patchtabelle für Datei FC.INI und FCxx.COM ab Version 0.95i

Adresse	Beschreibung	aktueller Wert
0000h-0002h	Wert bitte nicht verändern	'INI'
0003h	1 = USB PIO-Mode, 2 = USB NKC-Mode	00h (deaktiviert)
0004h	PIO A Daten bzw. Portadresse beim NKC	0
0005h	PIO B Daten	0
0006h	PIO A Steuerport	0
0007h	PIO B Steuerport	0
0008h	Darstellung Rahmen, siehe Text	0 (Textrahmen)
0009h	senkrechte Linie	' '
000Ah	Abzweig unten nach oben	'+'
000Bh	Abzweig links nach rechts	'+'
000Ch	Abzweig oben nach unten	'+'
000Dh	Abzweig rechts nach links	'+'
000Eh	Ecke unten links	'+'
000Fh	Ecke oben links	'+'
0010h	Ecke oben rechts	'+'
0011h	Ecke unten rechts	'+'
0012h	waagerechte Linie	'_'
0013h	01h = Bildschirm löschen beim Beenden	00h (deaktiviert)
0014h	00h – 03h, siehe Beschreibung	00h (kein Invers)
0015h-0018h	Zeichenkette Invers ein (Ende mit \$)	85h,24h,0,0
0019h-001Ch	Zeichenkette Invers aus (Ende mit \$)	84h,24h,0,0
001Dh	Markierung „Datei markiert“	'!'
001Eh	Bestätigung mit „J“ oder auch „Enter“	00h = nur J
001Fh	Tastencode für „USB auswerfen“	00h (deaktiviert)
0020h	1 = Farbausgabe aktiv	0 (deaktiviert)
0021h	Zeichenfarbe normal	07h = weiss
0022h	Zeichen hervorgehoben und Rahmen	03h = gelb
0023h	Zeichenfarbe Markierung	02h = grün
0024h	Hintergrund normal	40h = blau
0025h	Hintergrund Menü	00h = schwarz
0026h	Hintergrund Markierung	70h = weiss
0027h	Farbe beim Beenden (nur bei BS loeschen)	02h = gruen/schw
	Tastaturcodetabelle	
0028h	Cursor nach links	08h (^H)
0029h	Cursor nach links	08h
002Ah	Cursor nach rechts	09h (^I)
002Bh	Cursor nach rechts	09h
002Ch	Cursor nach unten	0Ah (^J)
002Dh	Cursor nach unten	0Ah
002Eh	Cursor nach oben	0Bh (^K)
002Fh	Cursor nach oben	0Bh
0030h	Seite nach oben	11h
0031h	Seite nach oben	11h
0032h	Seite nach unten	12h
0033h	Seite nach unten	15h
	ohne INI	
0034h	1 = Keine INI-Datei laden	0